

# FlightGear Kurzreferenz

deutsche Version 0.1

FlightGear ist ein kostenfreier Flugsimulator, welcher über das Internet vertrieben wird. FlightGear steht unter der GPL.

Internetseite: <http://www.flightgear.org>

## Programmstart:

Linux/Unix durch das Startscript runfgfs im Verzeichnis /FlightGear,

Windows-Benutzer starten bitte die Batch-Datei runfgfs.bat im /FlightGear Verzeichnis.

## Triebwerke starten:

Zündung auf „Both“ / „Beide“ setzen. Mischung auf 100 %. Geschwindigkeit auf 25 % erhöhen.

Mit der LEERTASTE den Anlasser betätigen. Geschwindigkeit nach dem Start des Triebwerks zurückfahren. Parkbremse lösen, falls sie gesetzt ist.

## Tastaturbefehle:

<i>Nummernblock-Tastatur (aktive NumLock-Taste)</i>		<i>Nummernblock-Tastatur (inaktive NumLock-Taste)</i>	
<u>Taste</u>	<u>Befehl</u>	<u>Nummernblock</u>	<u>Blickwinkel</u>
9/3	Gashebel	Shift-8	vorwärts
4/6	Querruder	Shift-7	links-vorwärts
8/2	Höhenruder	Shift-4	links
0/,	Ruder	Shift-1	links-rückwärts
5	alle Ruder zentrieren	Shift-2	rückwärts
7/1	Höhenruder trimmen	Shift-3	rechts-rückwärts
		Shift-6	rechts
		Shift-9	rechts-vorwärts

## *Ansichten*

<u>Taste</u>	<u>Befehl</u>
P	Instrumententafel ein/aus
c	Umschalten des Cockpits zwischen 2D und 3D (wenn verfügbar)
S	Instrumententafel komplex/einfach
Shift-F5/F6	Instrumententafel in y Position drehen
Shift-F7/F8	Instrumententafel in x Position drehen
Shift-F3	Instrumententafel aus der Liste wählen
i/I	minimieren/maximieren des HUD
h/H	Farbänderung des HUD (auch abschalten des HUD)
x/X	Zoom hinein/heraus
v	Ansichtsmodi wechseln (Cockpit, Verfolger, Tower)
W	Vollbildmodus ein/aus (nur 3dfx)
z/Z	Blickweite erhöhen/verringern
F8	Nebel ein/aus
F2	Szenerie-Speicher neu aufbauen
F4	Lichtquellen neu berechnen
F9	Texturen ein/aus
F10	Menü ein-/ausblenden

### *Autopilot-Befehle*

<b>Taste</b>	<b>Befehl</b>
Ctrl + A	Höhe halten ein/aus
Ctrl + G	Follow glide slope 1 ein/aus ???
Ctrl + H	Richtung halten ein/aus
Ctrl + N	Follow NAV 1 radial toggle on/off ???
Ctrl + S	Automatische Geschwindigkeit ein/aus
Ctrl + T	Terrain folgen ein/aus
Ctrl + U	Höhe um 1000ft. steigern (gefährlich)
Enter	Erhöhen des Autopilot ....??? Increase autopilot heading
F6	Ziel wählen (Richtung/Wegmarke)
F11	Höhen-Dialog
F12	Richtungs-Dialog
8 / 2	Höhe justieren
0 / ,	Richtung justieren
9 / 3	automatische Geschwindigkeit justieren

### *Triebwerkkontrolle*

<b>Taste</b>	<b>Befehl</b>
SPACE	Zündung des gewählten Triebwerks
!	1. Triebwerk wählen
@	2. Triebwerk wählen
#	3. Triebwerk wählen
\$	4. Triebwerk wählen
{	Decrease Magneto on Selected Engine (verringern des Zündmagnetes des gewählten Triebwerks?)
}	Increase Magneto on Selected Engine (erhöhen des Zündmagnetes des gewählten Triebwerks?)
~	Alle Triebwerke wählen

### *Sonstige Tastaturbefehle*

<b>Taste</b>	<b>Befehl</b>
B	Parkbremse anziehen/lösen
b	alle Bremsen anziehen/lösen
g	Fahrgestell ausfahren
,	linke Bremse (hilfreich bei differenziertem Bremsen)
.	rechte Bremse (hilfreich bei differenziertem Bremsen)
l	Heckrad blockieren ein/aus
] / [	Klappen ausfahren/einfahren
p	Pause ein/aus
a/A	Schneller/langsamer (Zeitbeeinflussung)
t/T	Zeitraffer schneller/langsamer
m/M	Zeitregelung (Warp) vor/zurück (genutzt von t/T)
Shift-F2	Speichern des momentanen Fluges unter fgfs.sav
Shift-F1	Wiederherstellen des Fluges von fgfs.sav
F3	Screenshot unter fgfs-screen.ppm speichern
Shift-F4	Neuladen der globalen Einstellungen von der preferences.xml Datei
Shift-F10	Datenaufzeichnung von FDM ein/aus
ESC	Programm beenden

### **Mauskontrolle:**

Drei Mausmodi existieren. Im Standardmodus (Pfeil) kann das Instrumentenbrett bedient werden. Um einen Schalter zu wählen, mit der linken/mittleren Maustaste auf den gewünschten Knopf/Schalter klicken. Der linke Mausknopf stellt eine Feineinstellung dar, während der Mittlere größere Einstellungen wählt. Links der Knöpfe/Hebel werden die Werte verringert, rechts hingegen erhöht.

Ein Rechtsklick wechselt in den Simulator-Kontroll-Modus (Fadenkreuz). Hierdurch kann das Querruder und Höhenruder bedient werden, wenn kein Joystick angeschlossen ist (für den fall mit `-enable-auto-coordination` den Flugsimulator starten)

Ein weiterer Rechtsklick aktiviert den Ansichtenmodus (2 Pfeile), dadurch wird die Möglichkeit geboten, die Schwenkansicht mit der Maus zu nutzen.

Der letzte Rechtsklick bringt sie zurück zum Standardmodus.

Short Reference by M. Basler (pmb@epost.de) for FlightGear version 0.8.0.  
Übersetzung: Gerard 'Gandalf' Glaser ([gandalf@gandalfs-welt.de](mailto:gandalf@gandalfs-welt.de)), getestet mit der Version 0.9.2.

Published under the GPL (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>)